

Abitur 2018

a) $P(\text{„zwei verschiedene Augenzahlen“}) = 1 - P(\text{„zwei gleiche Augenzahlen“})$

$$P(\text{„zwei gleiche Augenzahlen“}) = P(11) + P(22) + \dots + P(66) = 6 \cdot P(11) = 6 \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{6}$$

$$P(\text{„zwei verschiedene Augenzahlen“}) = 1 - \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$$

b) $P(\text{eine „1“ und eine „2“}) = P(12) + P(21) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} + \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{18}$

c) Die Reihenfolge der aufeinanderfolgenden Zahlen spielt keine Rolle.
Es muss bei der Berechnung z.B. sowohl der Wurf „21“ als auch der Wurf „12“

$P(\text{zwei aufeinanderfolgende Zahlen})$

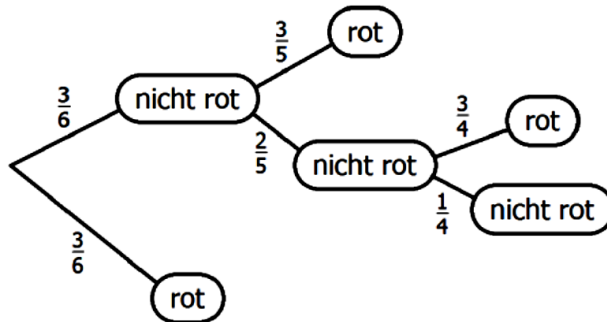
$$= P(12) + P(21) + P(23) + P(32) + P(34) + P(43) + P(45) + P(54) + P(56) + P(65)$$

$$= \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot 10 = \frac{5}{18}$$

Abitur 2017

Bei der Wahrscheinlichkeitsberechnung genügt es, zwischen „rot“ und „nicht rot“ zu unterscheiden.

Das ausführliche Baumdiagramm würde diese Gestalt haben:



Der Rechenaufwand für $P(\text{„höchstens drei Kugeln ziehen“})$ kann durch die Berechnung der Wahrscheinlichkeit des Gegenereignisses verkleinert werden.

$$P(\text{„höchstens drei Kugeln ziehen“}) = 1 - P(\text{„mindestens vier Kugeln ziehen“})$$

$$= 1 - P(\text{dreimal „nicht rot“ ziehen}) = 1 - \frac{3}{6} \cdot \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{4} = 1 - \frac{1}{20} = \frac{19}{20}$$

Der direkte Weg sähe so aus:

$$P(\text{„höchstens drei Kugeln ziehen“}) = P(\text{rot}) + P(\text{nicht rot, rot}) + P(\text{nicht rot, nicht rot, rot})$$

$$= \frac{3}{6} + \frac{3}{6} \cdot \frac{3}{5} + \frac{3}{6} \cdot \frac{2}{5} \cdot \frac{3}{4} = \frac{1}{2} + \frac{3}{10} + \frac{3}{20} = \frac{19}{20}$$

Abitur 2016

a) Ereignis mit Wahrscheinlichkeit 0,7:

A: "Es werden die Zahlen 1 oder 2 oder 4 gedreht" (bzw. "Es wird keine 3 gedreht")

B: "Es werden die Zahlen 1 oder 3 gedreht" (bzw. "Es wird eine ungerade Zahl gedreht")

b) Für die gesuchten Wahrscheinlichkeiten gelten nun: $P("1") = p$

Da die Summe aller Wahrscheinlichkeiten 1 ergeben muss, ergibt sich daraus

$$P("2") = 1 - p - 0,3 - 0,2 = 0,5 - p$$

Die Zufallsvariable X sei die Auszahlung an den Spieler in Euro.

Das Spiel ist dann fair, wenn gilt: $E(X) = 2,50$ Euro.

$$\text{Es gilt: } E(X) = 1 \cdot p + 2 \cdot (0,5 - p) + 3 \cdot 0,3 + 4 \cdot 0,2 = -p + 2,7$$

$$\text{Bedingung: } -p + 2,7 = 2,5 \Rightarrow p = 0,2$$

$$\text{Daraus folgt: } P("1") = 0,2 \text{ und } P("2") = 0,5 - 0,2 = 0,3$$